

ANUNȚ

privind recrutarea în vederea selecției unui **Asistent de cercetare în Calculatoare (COR 215237)** pe **perioadă determinată cu timp parțial de lucru** în cadrul proiectului *“Mecanisme transdiagnostice în tulburări mintale: un sistem de realitate mixtă pentru evaluarea învățării sociale implicite”*, cod proiect **PN-III-P2-2.1-PED-2019-4599**, contract nr. **347PED/2020**

Laboratorul de Mașini Inteligente și Vizualizarea Informației din cadrul Centrului integrat de cercetare, dezvoltare și inovare pentru Materiale Avansate, Nanotehnologii și Sisteme Distribuite de fabricație și control (MANSiD), Universitatea “Ștefan cel Mare” din Suceava anunță lansarea sesiunii de recrutare în vederea selecției unui

ASISTENT DE CERCETARE ÎN CALCULATOARE (COR 215237)

pe **perioadă determinată (19.10.2020 – 09.08.2022)** în cadrul proiectului *“Mecanisme transdiagnostice în tulburări mintale: un sistem de realitate mixtă pentru evaluarea învățării sociale implicite”*. Postul scos la concurs este cu timp parțial de lucru de maxim 72 de ore pe lună, în funcție de necesitățile proiectului, cu un salariu brut lunar de maxim 3.168 lei (maxim 3.239 lei incluzând contribuțiile angajatorului). Atribuțiile postului sunt specificate în fișa postului anexată.

Condiții minimale pentru înscrierea la concurs:

- Candidatul este doctorand în domeniul Calculatoare și Tehnologia Informației
- Dosarul de înscriere cuprinde toate documentele specificate în cadrul acestui anunț

Concursul va consta în:

- Analiza și selecția dosarelor
- Interviu în vederea testării cunoștințelor, aptitudinilor, abilităților și motivației candidaților. Interviuul va conține și o susținere a unei prezentări de către fiecare candidat conform tematicii anexate (maxim 15 minute) și prezentarea parcursului profesional. Tematica și bibliografia de concurs sunt prezentate în anexa acestui anunț.
- Experiența în tehnologii de Realitate Virtuală, Augmentată sau Mixtă reprezintă un avantaj, precum și calitatea de autor sau co-autor al unor lucrări științifice în aceste domenii.

Domeniul de activitate: cercetare-dezvoltare

Calendarul procesului de recrutare și selecție:

- Înscrierea la concurs se face în perioada **23.09.2020 – 07.10.2020** în zilele lucrătoare între orele 08:00 - 16:00 prin înregistrarea dosarelor de concurs la Registratura Universității “Ștefan cel Mare” din Suceava și depunerea acestora la **sala C401d, etaj 4, corp C (laborator de cercetare MintViz)**. O arhivă cuprinzând documentele depuse la dosar va fi transmisă prin email la adresa radu.vatavu@usm.ro
- Afișarea rezultatelor analizei dosarelor se va face în data de **08.10.2020**, ora 16:00, pe pagina www.usv.ro, respectiv pe adresele de email ale candidaților folosite pentru înscrierea la concurs.
- Depunerea contestațiilor cu privire la procesul de selecție a dosarelor se poate face pe data de **09.10.2020** până la ora 16:00 prin înregistrarea acestora la Registratura Universității “Ștefan cel Mare” din Suceava și



depunerea lor la **sala C401d, etaj 4, corp C (laborator de cercetare MintViz)**. O copie electronică va fi transmisă prin email la adresa radu.vatavu@usm.ro

- Afișarea rezultatelor la contestații și a rezultatelor finale privind selecția dosarelor se va face în data de **12.10.2020**, ora 16:00, pe pagina www.usv.ro, respectiv pe adresele de email ale candidaților
- Organizarea interviurilor va avea loc în data de **13.10.2020**, conform unei programări care va fi comunicată candidaților selectați. În cazuri justificate (mobilitate academică, pandemia COVID-19, etc.) interviurile vor putea avea loc și online, cu înregistrare video și audio.
- Afișarea rezultatelor finale se face în data de **13.10.2020** pe pagina www.usv.ro, respectiv pe adresele de email ale candidaților selectați pentru proba de interviu
- Contractul este estimat să înceapă la data de **19.10.2020**

Dosarul de concurs trebuie să conțină cel puțin următoarele documente:

1. Cererea de înscriere la concurs după modelul <http://www.eed.usv.ro/mintviz/jobs/347PED2020.pdf> cuprinzând un opis al documentelor depuse la dosar
2. Curriculum vitae care include cel puțin următoarele informații:
 - a) Studiile efectuate și diplomele obținute
 - b) Experiența profesională și locuri de muncă relevante
 - c) Premii sau alte elemente de recunoaștere a realizărilor candidatului, în cazul în care acestea există
 - d) Lista lucrărilor științifice, în cazul în care acestea există
3. Copia actului de identitate (se va prezenta și în original)
4. Copiile documentelor care să ateste studiile de licență și masterat (se vor prezenta și în original)
5. Adeverință de doctorand
6. Cazier judiciar sau declarație pe propria răspundere că nu există antecedente penale
7. Adeverință medicală în formatul standard stabilit de Ministerul Sănătății care să ateste starea de sănătate corespunzătoare pentru ocuparea acestei poziții, eliberată de către medicul de familie al candidatului sau de către unitățile sanitare abilitate, în termen de valabilitate potrivit legii.

Dosarele incomplete nu vor fi acceptate în cadrul etapei de selecție a dosarelor.

Pentru orice informații privind această poziție, vă rugăm contactați:

Radu-Daniel Vatavu
Prof. univ. dr. ing.
Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor
Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava
Email: radu.vatavu@usm.ro

Anexa I. TEMATICA ȘI BIBLIOGRAFIA POSTULUI SCOS LA CONCURS

Concursul va consta într-un interviu în vederea testării cunoștințelor, aptitudinilor, abilităților și motivației candidaților. Interviul va include susținerea unei prezentări de către candidați (maxim 15 minute) privind tematica de concurs intitulată stadiul actual al cercetării în sisteme de realitate augmentată și mixtă, conform bibliografiei atașate, precum și în prezentarea parcursului profesional al candidaților.

- Aviv Elor, Michael Powell, Evanjin Mahmoodi, Nico Hawthorne, Mircea Tedorescu, and Sri Kurniawan. On Shooting Stars: Comparing CAVE and HMD Immersive Virtual Reality Exergaming for Adults with Mixed Ability. *ACM Trans. Comput. Healthcare*, DOI: <https://doi.org/10.1145/3396249>
- Sultan A. Alharthi, Katta Spiel, William A. Hamilton, Elizabeth Bonsignore, and Zachary O. Toups. 2018. Collaborative Mixed Reality Games. In *Companion of the 2018 ACM Conference on Computer Supported Cooperative Work and Social Computing*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 447–454. DOI: <https://doi.org/10.1145/3272973.3273013>
- Maximilian Speicher, Brian D. Hall, and Michael Nebeling. 2019. What is Mixed Reality? In *Proceedings of the 2019 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '19)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Paper 537, 1–15. DOI: <https://doi.org/10.1145/3290605.3300767>
- Shahram Izadi. 2016. The Reality of Mixed Reality. In *Proceedings of the 2016 Symposium on Spatial User Interaction (SUI '16)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 1–2. DOI: <https://doi.org/10.1145/2983310.2983311>
- Ashita Soni and Shriyash Shete. 2020. Mixed Reality for Stress Relief. In *Proceedings of the Fourteenth International Conference on Tangible, Embedded, and Embodied Interaction (TEI '20)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 937–942. DOI: <https://doi.org/10.1145/3374920.3374996>
- Christian David Vazquez, Afika Ayanda Nyati, Alexander Luh, Megan Fu, Takako Aikawa, and Pattie Maes. 2017. Serendipitous Language Learning in Mixed Reality. In *Proceedings of the 2017 CHI Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '17)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 2172–2179. DOI: <https://doi.org/10.1145/3027063.3053098>
- Taiwoo Park, Mi Zhang, and Youngki Lee. 2018. When Mixed Reality Meets Internet of Things: Toward the Realization of Ubiquitous Mixed Reality. *GetMobile: Mobile Comp. and Comm.* 22, 1 (March 2018), 10–14. DOI: <https://doi.org/10.1145/3229316.3229320>
- Asreen Rostami, Chiara Rossitto, Louise Barkhuus, Jonathan Hook, Jarmo Laaksolahti, Robyn Taylor, Donald McMillan, Jocelyn Spence, and Julie Williamson. 2017. Design Fiction for Mixed-Reality Performances. In *Proceedings of the 2017 CHI Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems (CHI EA '17)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 498–505. DOI: <https://doi.org/10.1145/3027063.3027080>
- Antrea Chrysanthou, Styliani Kleanthous, and Elena Matsi. 2020. Interacting in mixed reality: exploring behavioral differences between children and adults. In *Proceedings of the 25th International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI '20)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 347–351. DOI: <https://doi.org/10.1145/3377325.3377532>
- Cassandra Oduola. 2016. Assessing Empathy through Mixed Reality. In *Companion Publication of the 21st International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI '16 Companion)*. Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 142–145. DOI: <https://doi.org/10.1145/2876456.2876466>
- Michael Nebeling, Maximilian Speicher, Xizi Wang, Shwetha Rajaram, Brian D. Hall, Zijian Xie, Alexander R. E. Raistrick, Michelle Aebbersold, Edward G. Happ, Jiayin Wang, Yanan Sun, Lotus Zhang, Leah E. Ramsier, and Rhea Kulkarni. 2020. MRAT: The Mixed Reality Analytics Toolkit. In *Proceedings of the 2020 CHI Conference on Human Factors in Computing*

Systems (CHI '20). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 1–12. DOI:

<https://doi.org/10.1145/3313831.3376330>

- David E. Millard, Sarah Hewitt, Kieron O'Hara, Heather Packer, and Neil Rogers. 2019. The Unethical Future of Mixed Reality Storytelling. In Proceedings of the 8th International Workshop on Narrative and Hypertext (NHT '19). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 5–8. DOI: <https://doi.org/10.1145/3345511.3349283>
- Yinpeng Chen, Nicole Lehrer, Hari Sundaram, and Thanassis Rikakis. 2010. Adaptive mixed reality stroke rehabilitation: system architecture and evaluation metrics. In Proceedings of the first annual ACM SIGMM conference on Multimedia systems (MMSys '10). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 293–304. DOI: <https://doi.org/10.1145/1730836.1730872>
- Dimitrios Darzentas, Martin Flintham, and Steve Benford. 2018. Object-focused mixed reality storytelling: technology-driven content creation and dissemination for engaging user experiences. In Proceedings of the 22nd Pan-Hellenic Conference on Informatics (PCI '18). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 278–281. DOI: <https://doi.org/10.1145/3291533.329158>
- Radu-Daniel Vatavu, Pejman Saeghe, Teresa Chambel, Vinoba Vinayagamoorthy, and Marian F Ursu. 2020. Conceptualizing Augmented Reality Television for the Living Room. In ACM International Conference on Interactive Media Experiences (IMX '20). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, 1–12. DOI: <https://doi.org/10.1145/3391614.3393660>
- Irina Popovici, Radu-Daniel Vatavu. 2019. Understanding Users' Preferences for Augmented Reality Television. Proceedings of ISMAR '19, the 18th IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality (Beijing, China). : IEEE, 269-278. <https://doi.org/10.1109/ISMAR.2019.00024>

FIȘA POSTULUI NR. _____

Centrul de cercetare, dezvoltare și inovare MANSiD, Laboratorul de Mașini Inteligente și Vizualizarea Informației, Proiect "Mecanisme transdiagnostice în tulburări mintale: un sistem de realitate mixtă pentru evaluarea învățării sociale implicite", PN-III-P2-2.1- PED-2019-4599, contract nr. 347PED/2020		FIȘA POSTULUI (F.P.)		COD. FP	
		TITULARUL POSTULUI		Exemplar nr. _____	
				Pag. 1 din 2	
Denumirea postului cf. nomenclatorului de profesii		ASISTENT DE CERCETARE ÎN CALCULATOARE (COR 215237)			
Nivelul studiilor		STUDII SUPERIOARE, DOCTORAND			
Gradul profesional al ocupantului postului		ASISTENT DE CERCETARE ȘTIINȚIFICĂ			
Nivelul postului (de conducere, de execuție)		DE EXECUȚIE			
Descrierea postului	Experiența necesară executării operațiunilor specifice postului	Experiență în realizarea de programe pe calculator			
	Sfera de relații (de a intra în relații, răspunde)	Se subordonează Rectorului USV și responsabilului de partener USV			
Aptitudini	Aptitudini de bază	Rezistență la efort intelectual de intensitate ridicată			
	Aptitudini de rezolvare a problemelor complexe	Bune abilități de rezolvare a problemelor complexe. Orientare către atingerea rezultatelor și obiectivelor, conform planului de realizare			
	Aptitudini de management al resurselor	Bune capacități organizatorice			
	Aptitudini sociale	Bune abilități de comunicare			
	Aptitudini sistemice	Bune abilități de implementare de programe pe calculator			
	Aptitudini tehnice				
Abilități	Abilități cognitive	Bune abilități de rezolvare a problemelor complexe			
	Abilități fizice	Rezistență la efort intelectual de intensitate ridicată			
	Abilități psihomotorii	-			
	Abilități senzoriale	-			
Relații ierarhice	Se subordonează	Rectorului USV și responsabilului de partener USV			
	Are în subordine	-			
	Înlocuiește	-			
Intrarea în vigoare	Decizia de numire pe post	Nr.		Data	
	Contractul individual de muncă	Nr.		Data	
	Data intrării în vigoare				
Actualizarea fișei postului (data și cine face actualizarea)		Când se schimbă ocupantul postului. Când se schimbă persoanele cu responsabilități. Când se modifică sau se schimbă atribuțiile postului. Când are loc un transfer de posturi.			
Mijloace de muncă		Munca la calculator			
Mediul de muncă		Laborator MintViz din cadrul Centrului MANSiD			
Întocmit (Șef direct)	Nume și prenume				
	Funcția		Responsabil partener USV		
	Data				
	Semnătura				
Avizat Oficiu Juridic	Nume și prenume				
	Funcția		Jurist		
	Data				

	Semnătura	
Avizat Șef Serviciu Resurse Umane	Nume și prenume	
	Funcția	Șef Serviciu Resurse Umane
	Data	
	Semnătura	
Aprobat Rector	Nume și prenume	
	Funcția	RECTOR
	Data	
	Semnătura	

DESCRIEREA ACTIVITĂȚILOR CORESPUNZĂTOARE POSTULUI

TRIBUȚII / SARCINI

Realizează activități de cercetare-dezvoltare în vederea îndeplinirii obiectivelor proiectului *“Mecanisme transdiagnostice în tulburări mintale: un sistem de realitate mixtă pentru evaluarea învățării sociale implicite”*, cod proiect PN-III-P2-2.1-PED-2019-4599, contract nr. 347PED/2020, conform planului de realizare a acestuia din cadrul contractului de finanțare, printre care: Act. 1.1. Specificarea și implementarea componentei de experiență utilizator în Realitatea Mixtă (MRUX); Act. 1.2. Crearea unei pagini web a proiectului; Act. 1.3. Diseminare și participare la manifestări tehnico-științifice; Act. 2.1. Implementarea de modalități de interacțiune naturală (NI); Act. 2.2. Recrutarea participanților și colectarea datelor; Act. 2.3. Analiza datelor; Act. 2.4. Îmbunătățirea specificațiilor sarcinii în funcție de feedback-ul primit de la participanți; Act. 2.6. Diseminarea pe scară largă prin comunicarea și publicarea națională sau internațională a rezultatelor; Act. 2.7. Diseminare și participare la manifestări științifice; Act. 2.8. Vizite de lucru; Act. 3.1. Recrutarea și colectarea datelor de la participanții cu depresie sau ASD; Act. 3.2. Analiza datelor; Act. 3.4. Diseminare și participare la manifestări tehnico-științifice; Act. 3.5. Vizite de lucru.

Participă activ la diseminarea rezultatelor proiectului în comunitatea științifică națională și internațională prin elaborarea de articole și lucrări științifice și susținerea acestora.

Activitățile vor fi desfășurate în cadrul Laboratorului de Mașini Inteligente și Vizualizarea Informației (MintViz) din cadrul Centrului integrat de cercetare, dezvoltare și inovare pentru Materiale Avansate, Nanotehnologii și Sisteme Distribuite de fabricație și control (MANSiD).

RESPONSABILITĂȚI:

- Răspunde de rezolvarea la termen și în bune condiții a sarcinilor și atribuțiilor stabilite.
- Răspunde de calitatea profesională a rezultatelor activității.

AUTORITATE: Se subordonează Rectorului USV și responsabilului de partener USV.

Data:

Semnătura titularului postului (angajatului):